**Estrategia para la resolución**

En la implementación tenemos un proceso principal, que se encarga de leer los comandos ingresados por consola, luego crear un hijo con la llamada al sistema fork(), al cual le cambiamos el funcionamiento a través de “execvp” por el del programa en C que corresponda, en caso de que no exista el programa, se notifica con el error y una ayuda para utilizar el manual. Si el comando es correcto, se envían los argumentos si es que los hay, al proceso hijo para que ejecute lo que se requiera. Una vez ejecutado el comando el proceso hijo termina y el proceso padre queda a la espera del siguiente comando.

**Lista de comandos:**

-------------------------------------------------------------------------------------

crear\_un\_directorio

Descripcion

Se encarga de crear un directorio en la ubicacion donde se encuentra la minishell.  
En caso de que se pueda crear, se muestra un mensaje de exito.  
En caso contrario se muestra que hubo un fallo.

Formato

crear\_un\_directorio [nombre\_directorio]

-------------------------------------------------------------------------------------

eliminar\_un\_directorio

Descripcion

Comando encargado de remover un directorio en la ubicacion donde se encuentra la minishell.  
En caso de que se pueda eliminar el directorio, se mostrara un mensaje de exito.  
En caso contrario, se mostrar un mensaje de fallo.

Formato

eliminar\_un\_directorio [nombre\_directorio]

-------------------------------------------------------------------------------------

crear\_un\_archivo

Descripcion

Comando encargado de crear un archivo en el directorio en donde se encuentra ubicado.  
En caso de que se pueda crear el archivo, se mostrara un mensaje de exito.  
En caso contrario, se mostrara un mensaje de fallo.

Formato

crear\_un\_archivo [nombre\_archivo]

-------------------------------------------------------------------------------------

listar\_directorio

Descripcion

Comando encargado de listar el contenido de un directorio.  
En caso de que se pueda listar el contenido del directorio, se mostrara por pantalla.  
En caso contrario, se mostrar un mensaje de fallo.

Formato

listar\_directorio [ruta\_directorio]

-------------------------------------------------------------------------------------

mostrar\_archivo

Descripcion

Comando encargado de mostrar el contenido de un archivo.  
En caso de que se pueda mostrar el archivo, se visualizara por pantalla.  
En caso contrario, se mostrar un mensaje de fallo.

Formato

mostrar\_archivo [ruta\_archivo]

-------------------------------------------------------------------------------------

cambiar\_permisos

Descripcion

Comando encargado de cambiar los permisos de un archivo en especifico.  
En caso de que se pueda cambiar los permisos, se mostrara un mensaje de exito.  
En caso contrario, se mostrar un mensaje de fallo.

Formato

cambiar\_permisos [ruta\_archivo][permisoDueño, permisoGrupo, permisoOtros]

Donde [permisosX] poseen el siguiente formato

1 Ejecutar

2 Escribir

4 Leer

Permitiendose la suma de los numeros, es decir, 7 (1+2+4), permitira leer escribir y ejecutar.

-------------------------------------------------------------------------------------